

## ZASADY GRY MIEJSKIEJ „123 DNI”

### Organizatorzy wydarzenia:

Biblioteka Publiczna w Dzielnicy Wesoła m.st. Warszawy

Hubert Zieliński – animator lokalny z warszawskiej sieci Stołeczni Społeczni

**Nazwa wydarzenia** Gra miejska 123 dni

**Lokalizacja** Dzielnica Wesoła m.st. Warszawy

**Cel** - poznanie miejsc związanych z historią Wesołej. W każdym z takich miejsc gracz wykonuje zadanie i odpowiada na pytanie.

**Miejsce** - Gra odbywa się w na terenie Wesołej.

**Czas** - Gra rozpoczyna się w dniu 12 lipca 2018 roku o godzinie 20:00 i trwa do 11 listopada 2018 roku (do godziny 24:00).

### Zasady udziału:

- Uczestnictwo w Grze jest dobrowolne i bezpłatne.
- Do udziału w Grze niezbędny jest telefon komórkowy (smartfon) z dostępem do internetu i zainstalowaną aplikacją do skanowania kodów QR.
- Warunkiem uczestnictwa w Grze rejestracja w systemie Gry. Można to zrobić po kliknięciu w LINK i założeniu swojego konta.
- Uczestnicy biorą udział w Grze pojedynczo – jedno konto dla jednego gracza.
- Uczestnik przy rejestracji podaje następujące dane: imię, nazwisko i adres e-mail (konieczne do kontaktu) oraz nick pod którym będzie występował w ogólnym rankingu.
- Po rejestracji w systemie gracz widzi mapę z oznaczonymi miejscami, w których może wykonać zadanie.

### Przebieg gry

- Po kliknięciu na miejsce zaznaczone na mapie, gracz widzi podpowiedź, gdzie w tym miejscu powinien szukać kodu QR.
- Po dotarciu na miejsce znajduje kod QR i skanuje go odpowiednią aplikacją, która przenosi go do zadania.
- Na końcu zadania trzeba odpowiedzieć na pytanie (A, B, C).

### Punktacja

- Za poprawną odpowiedź gracz otrzymuje 3 pkt. Za poprawną odpowiedź w drugiej próbie 2 pkt, a za poprawną odpowiedź w trzeciej próbie 1 pkt.
- Za odwiedzenie dziesięciu miejsc z mapy gracz dostaje 2 pkt bonusowe.
- Gracz może dodawać do mapy swoje miejsca przez formularz w aplikacji. Miejsce powinno być ciekawe, warte pokazania, nawiązujące do historii, znajdujące się na terenie Wesołej. Zadanie musi kończyć się pytaniem z odpowiedziami A, B, C do wyboru, gdzie tylko jedna jest poprawna.
- Tworzenie własnych miejsc na mapie Gry jest bardzo opłacalne. Twórca miejsca otrzymuje punkty za osoby, które odwiedzą wprowadzoną przez niego lokalizację. Liczba otrzymanych punktów jest równa połowie punktów zdobytych przez gracza, który to miejsce odwiedził (np. uczestnik Gry przyszedł na miejsce, które wprowadziłem i zdobył 2 pkt - to na moje konto wpływa 1 pkt).
- Wprowadzone przez gracza miejsca i zadania są weryfikowane i akceptowane przez organizatorów w ciągu 7 dni.

**DLA TRZECH NAJLEPSZYCH GRACZY ATRAKCYJNE NAGRODY!**